

BOOTCAMP, TECNOLÓGICO

CONOCE A GENIOS BOT

Somos el primer centro de innovación tecnológica en Ecuador enfocado en transformar la vida de niños, niñas y adolescentes.

Con el respaldo de Google for Nonprofits y nuestra alianza con Fundación Pro Vida, brindamos un espacio de aprendizaje inclusivo, donde las ideas se convierten en proyectos reales.

Hemos dedicado más de 4 años a la formación de más de 300 niños a partir de los 6 años, especializándolos en tecnologías de la información y la comunicación (TIC) como programación, robótica, diseño e impresión 3D, realidad aumentada, domótica y aplicaciones móviles.

QUÉ ES EL BOOTCAMP TECNOLÓGICO

El Bootcamp Tecnológico es un programa educativo intensivo diseñado para niños y adolescentes apasionados por la tecnología, la creatividad y el diseño. Durante 24 horas, los participantes tendrán la oportunidad de solucionar problemáticas reales junto a mentores que durante la jornada aprenderán sobre cuatro áreas clave: robótica, aplicaciones móviles, videojuegos y arquitectura. Nuestro objetivo es inspirar a la próxima generación de innovadores y creadores, brindándoles las habilidades y el conocimiento necesarios para convertir sus ideas en realidad.



OBJETIVOS

- 1** Introducir a los participantes en diferentes disciplinas tecnológicas y de diseño.
- 2** Fomentar la creatividad, la resolución de problemas y el trabajo en equipo.
- 3** Proporcionar experiencia práctica en la construcción de robots, el desarrollo de aplicaciones, el diseño 3D y la arquitectura
- 4** Promover el intercambio de ideas y la colaboración entre los participantes.
- 5** Empoderar a los niños y adolescentes para que se conviertan en agentes de cambio en sus comunidades a través de la tecnología y el diseño.

DESARROLLO DEL PROGRAMA



DÍA 1

Sábado

Registro y Bienvenida

- Recepción de los participantes y presentación del equipo organizador.
- Explicación del programa y los objetivos del fin de semana.



DESARROLLO DEL PROGRAMA

Taller 1: Robótica en Acción

- Introducción a la robótica y los conceptos básicos de ingeniería.
- Construcción y programación de robots simples.

Taller 2: Mi primera app

- Fundamentos del desarrollo de aplicaciones móviles.
- Creación de una aplicación móvil simple.
- Pruebas y demostración de las aplicaciones desarrolladas.

Receso y Refrigerio

DESARROLLO DEL PROGRAMA

Sesión de Preguntas y Respuestas / Retroalimentación

- Interacción con los participantes para discutir sus experiencias.
- Recolección de comentarios y sugerencias para mejorar el programa.
- Entrega de certificados de participación del primer día.

Cena y Tiempo Libre



DESARROLLO DEL PROGRAMA

DÍA 2

Domingo

Taller 3: Arquitectura Sostenible

- Principios básicos de arquitectura y diseño de edificios.
- Creación de estructuras arquitectónicas simples.

Receso y Refrigerio





DESARROLLO DEL PROGRAMA

Taller 4: Videojuegos

- Introducción a la plataforma Scratch.
- Creación de videojuego enfocado en los ODS

Evaluación y Clausura

- Evaluación final del programa por parte de los participantes y facilitadores.
- Agradecimientos finales y entrega de certificados de participación.
- Invitación a futuros eventos y programas educativos similares.

PRIMER

BOOTCAMP
TECNOLÓGICO



AGOSTO
2024



El Bootcamp Tecnológico se llevó a cabo los días 17 y 18 de Agosto en Cuenca. Recibimos a 25 estudiantes que se sumergieron en una experiencia de aprendizaje práctico y creativo.

BOOTCAMP TECNOLÓGICO



LOS ESTUDIANTES EXPLORARON LOS ALGORITMOS PARA CREAR UN VIDEOJUEGO SOBRE EL "TESORO DE CUENCA", QUE CONSISTE EN CUMPLIR RETOS MIENTRAS EXPLORAN LOS PAISAJES TURÍSTICOS DE LA CIUDAD.



TAMBIÉN DESARROLLARON UNA APP TURÍSTICA DE CUENCA, DISEÑADA PARA RESALTAR LOS PUNTOS DE INTERÉS DE LA CIUDAD, LO QUE LES DIO LA OPORTUNIDAD DE TRABAJAR EN DISEÑO DE APLICACIONES Y COMPRENDER CÓMO EL TURISMO PUEDE BENEFICIARSE DE LA TECNOLOGÍA.



LOS ESTUDIANTES CONSTRUYERON UN CONTROL DE MANDO PARA VIDEOJUEGOS, APRENDIENDO SOBRE INTERFACES Y PROGRAMACIÓN DE LA PLACA MAKEY MAKEY PARA INTERACTUAR CON SUS PROPIOS JUEGOS.



ADEMÁS, REALIZARON ESTRUCTURAS CREATIVAS CON PALOS DE MADERA Y PLASTILINA, APLICANDO CONCEPTOS DE DISEÑO Y ESTABILIDAD ESTRUCTURAL.



ACTIVIDADES DE INTEGRACIÓN

ADEMÁS DE ESTOS PROYECTOS, LOS ESTUDIANTES DISFRUTARON DE ACTIVIDADES DE INTEGRACIÓN PARA FOMENTAR LA INTERCULTURALIDAD.



ACTIVIDADES TURÍSTICAS

ORGANIZAMOS UN PASEO EN BUS TURÍSTICO POR LA CIUDAD, DONDE LOS NIÑOS Y ADOLESCENTES TUVIERON LA OPORTUNIDAD DE CONOCER LOS PUNTOS MÁS EMBLEMÁTICOS DE CUENCA Y APRENDER SOBRE SU HISTORIA Y CULTURA. ESTA EXPERIENCIA NO SOLO LES PERMITIÓ EXPLORAR LA TECNOLOGÍA, SINO TAMBIÉN CONECTAR CON SU ENTORNO Y CON SUS COMPAÑEROS EN UN AMBIENTE RELAJADO Y DIVERTIDO.



LAS ACTIVIDADES EN COMUNIDAD FUERON CLAVE PARA FOMENTAR EL TRABAJO EN EQUIPO Y CREAR RECUERDOS SIGNIFICATIVOS ENTRE LOS PARTICIPANTES, ENRIQUECIENDO ASÍ EL IMPACTO DEL BOOTCAMP MÁS ALLÁ DE LAS HABILIDADES TECNOLÓGICAS.



EL BOOTCAMP OFRECIÓ UNA EXPERIENCIA EDUCATIVA Y RECREATIVA ÚNICA, COMBINANDO APRENDIZAJE, CULTURA Y DIVERSIÓN PARA QUE LOS NIÑOS VIVIERAN UNOS DÍAS INOLVIDABLES.

